



PAL

L'Amerzone

Le testament de l'explorateur



casterman

Benoît SOKAL



PlayStation®

Précautions

- Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation®. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager.
- Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation® commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé sur des versions étrangères de la PlayStation®.
- Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation® pour savoir comment l'utiliser.
- Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut.
- Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords.
- Ne salissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux.
- Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité.
- N'essayez jamais d'utiliser un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

LE PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit ou de marques déposées, constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur national dont le numéro figure au verso de ce manuel.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) se trouve au dos de ce manuel

© 1999 Casterman, Microïds. Tous droits réservés. Usage privé uniquement. Il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, revendre, utiliser dans une salle de jeux, charger, publier, transmettre par câble, utiliser en public, distribuer ou extraire ce produit, toute marque ou tout copyright en faisant partie. Publié par Microïds. Développé par Visual Impact, Microïds.



**1
Player**



**Memory Card
1 block**



**Analog Control
Compatible**



**Mouse
Compatible**



2 DISCS

Nous vous remercions d'avoir acheté L'Amerzone, ce manuel vous aidera à plonger dans l'univers fascinant de ce jeu.

DEMARRAGE

Pour lancer L'AMERZONE sur votre console PlayStation, référez-vous à votre manuel d'utilisation livré avec votre console PlayStation.

Avant de démarrer L'Amerzone, vérifiez que vous disposez d'un nombre suffisant de blocs libres sur votre MEMORY CARD (carte mémoire). Pour plus d'information référez-vous au chapitre "LE MENU PRINCIPAL - Charger". Ne pas insérer ou enlever de MEMORY CARD (carte mémoire) ou de périphériques une fois que la console est sous tension.

LE JEU

Vous devrez collecter tous les indices visuels dans les lieux visités pour avancer dans le jeu. N'hésitez pas à balayer du regard tous les lieux que vous allez explorer car vous devrez y accomplir de nombreuses actions.

Dans les zones interactives, le curseur vous indiquera les actions possibles (voir chapitre FONCTIONNALITES).

LES COMMANDES

La Souris

La souris est très adaptée pour jouer à L'AMERZONE.

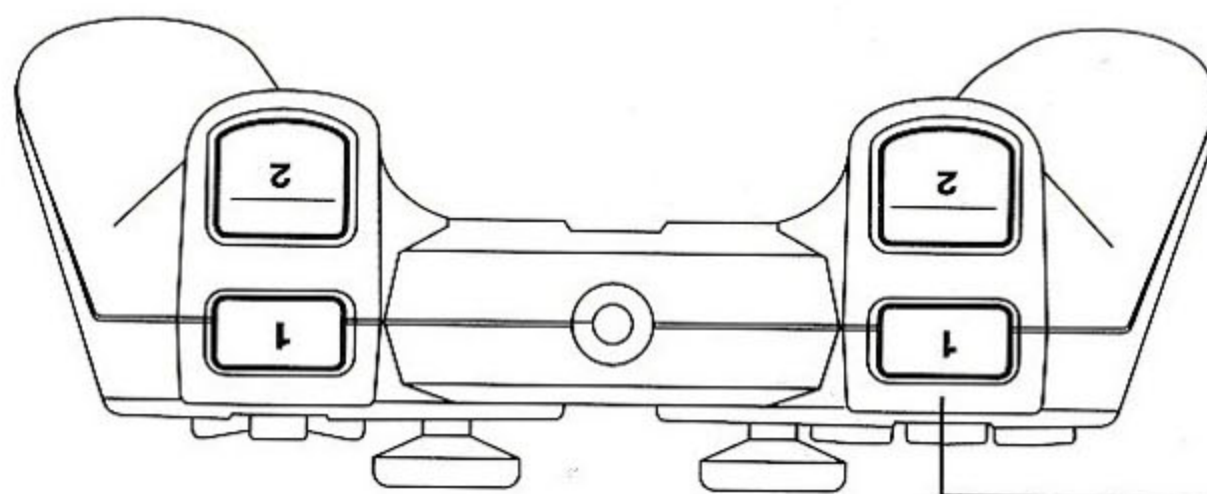
Lorsque vous utilisez la souris, le bouton gauche remplace la touche X, le bouton droit remplace la touche O de la manette.

Si vous utilisez la souris, un clic sur le bouton droit ouvre ou ferme l'inventaire. Le bouton gauche vous permet de valider par un clic les actions proposées par le curseur.

En appuyant simultanément sur les boutons droit et gauche, vous retournez au menu principal.

La Manette

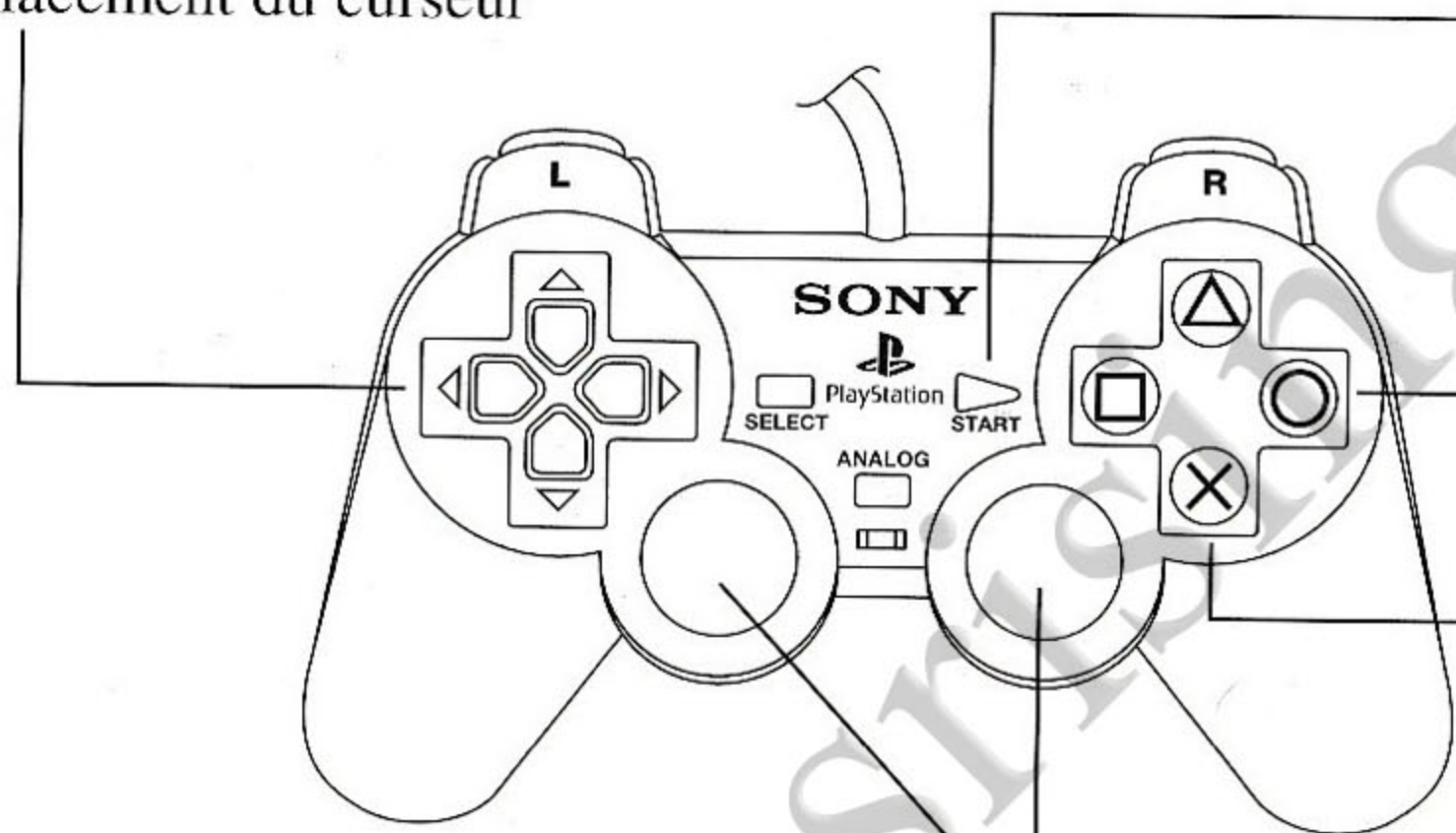
Vous pouvez jouer à L'Amerzone en utilisant les touches directionnelles, le joystick gauche ou le joystick droit si vous utilisez une manette analogique (DUAL SHOCK). Lorsque vous utilisez le joystick gauche ou le joystick droit, assurez-vous que le mode analogique est activé (LED rouge allumé en utilisant l'interrupteur de mode ANALOG).



Passer une scène cinématique

Déplacement du curseur

Demarrer / Retour au menu principal



Inventaire

Action / Validation

Déplacement du curseur
(mode analogique
(LED Rouge Allumé))

Le curseur, en changeant de forme, vous propose automatiquement les actions que vous pouvez entreprendre (voir Chapitre FONCTIONNALITES)

Pour passer une scène cinématique, appuyez sur la touche R1.

La touche START vous permet en cours de jeu de retourner au menu principal.

LE MENU PRINCIPAL

Navigation dans le menu

Dès la fin de la séquence d'introduction vous arrivez au menu principal.

Vous y trouverez les options suivantes :

Charger, Sauver, Nouvelle partie.

Déplacez le curseur sur l'option désirée.

Confirmez ensuite en pressant la touche de validation .

Pour revenir au jeu: dirigez votre curseur sur le décor situé à gauche de l'écran et confirmez votre choix à l'aide de la touche de validation.

Charger

Pour poursuivre une partie sauvegardée là où vous l'avez laissée, insérez votre MEMORY CARD (Carte Mémoire) dans la fente pour MEMORY CARD (Carte Mémoire) N°1 contenant une partie sauvegardée de L'AMERZONE. Sélectionnez «CHARGER» dans le Menu Principal et confirmez votre choix en pressant la touche de validation.

Ensuite, suivez les indications à l'écran et confirmez votre choix en pressant la touche de validation.

Sauver

Pour sauvegarder la partie en cours, insérez votre MEMORY CARD (Carte Mémoire) dans la fente pour MEMORY CARD (Carte Mémoire) N°1.

En revenant au menu principal depuis le jeu (touche START), déplacez votre curseur sur "SAUVER". Validez votre choix en appuyant sur la touche de validation .

Suivez ensuite les indications portées à l'écran et confirmez votre choix en pressant la touche de validation. Si la MEMORY CARD (Carte Mémoire) est pleine il vous sera possible d'effacer une sauvegarde.

Nouvelle partie

Cette option vous permet de commencer une nouvelle partie, en reprenant l'aventure au début.

FONCTIONNALITES



: pas d'action possible.



: Aller vers / Avancer.



: Permet d'écouter le personnage.



: Action possible dans cette zone.



: permet de zoomer.



: permet de saisir ou d'utiliser.



: tourner les pages.



: sortir.

L'INVENTAIRE

Consultez à tout moment, grâce à votre inventaire, les objets, les indices ou encore les informations dont vous avez besoin.

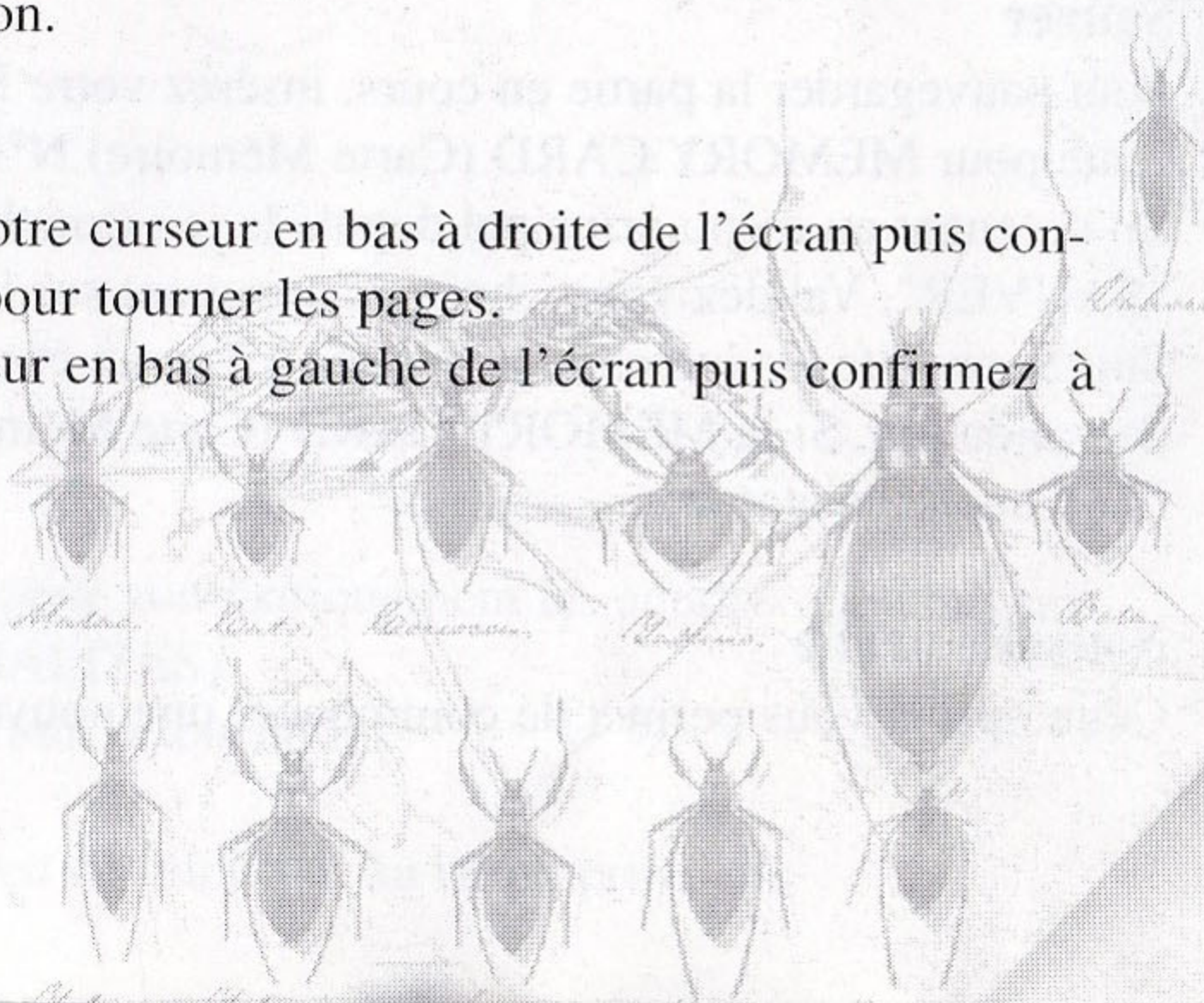
Pour prendre un objet se trouvant dans l'inventaire dirigez votre curseur sur l'objet et confirmez votre choix à l'aide de la touche de validation.

Pour revenir au jeu: dirigez votre curseur sur le décor situé à gauche de l'écran et confirmez votre choix à l'aide de la touche de validation.

CONSEILS UTILES

Pour utiliser les documents écrits, dirigez votre curseur en bas à droite de l'écran puis confirmez, à l'aide de la touche de validation, pour tourner les pages.

Pour sortir du document, dirigez votre curseur en bas à gauche de l'écran puis confirmez à l'aide de la touche de validation.



Customer Service Numbers

• **Australia** _____ 1902 262 662 _____

Calls charged at \$1.50 per minute.

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

• **Österreich** _____ 0900 970 111 _____

Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek.

Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

• **Belgique/België/Belgien** _____ 011 280 996 _____

Veillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

• **Danmark** _____ +45 33 26 68 20 _____

Åben Man-Tors 16.00-19.00

Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.

• **Suomi** _____ 0600 411911 _____

"4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21"

Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten

• **France** _____ 01 40 88 04 88 _____

Veillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

• **Deutschland** _____ 01805 / 766 977 _____

Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

• **Greece** _____ (00 301) 6777701 _____

Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνική υποστήριξη για την κονσόλα PlayStation

• **Ireland** _____ (01) 4054022 _____

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

• **Italia** _____ 167 520 523 _____

Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.

• **Nederland** _____ 0495 544 562 _____

Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.

• **New Zealand** _____ (09) 415 2447 _____

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

• **Norge** _____ 2336 6600 _____

• **Portugal** _____ (01) 318 7450 _____

Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation

• **España** _____ 902 102 102 _____

Por favor, llama a los siguientes números de nuestro Servicio de Atención al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.

• **Sverige** _____ 587 610 00 _____

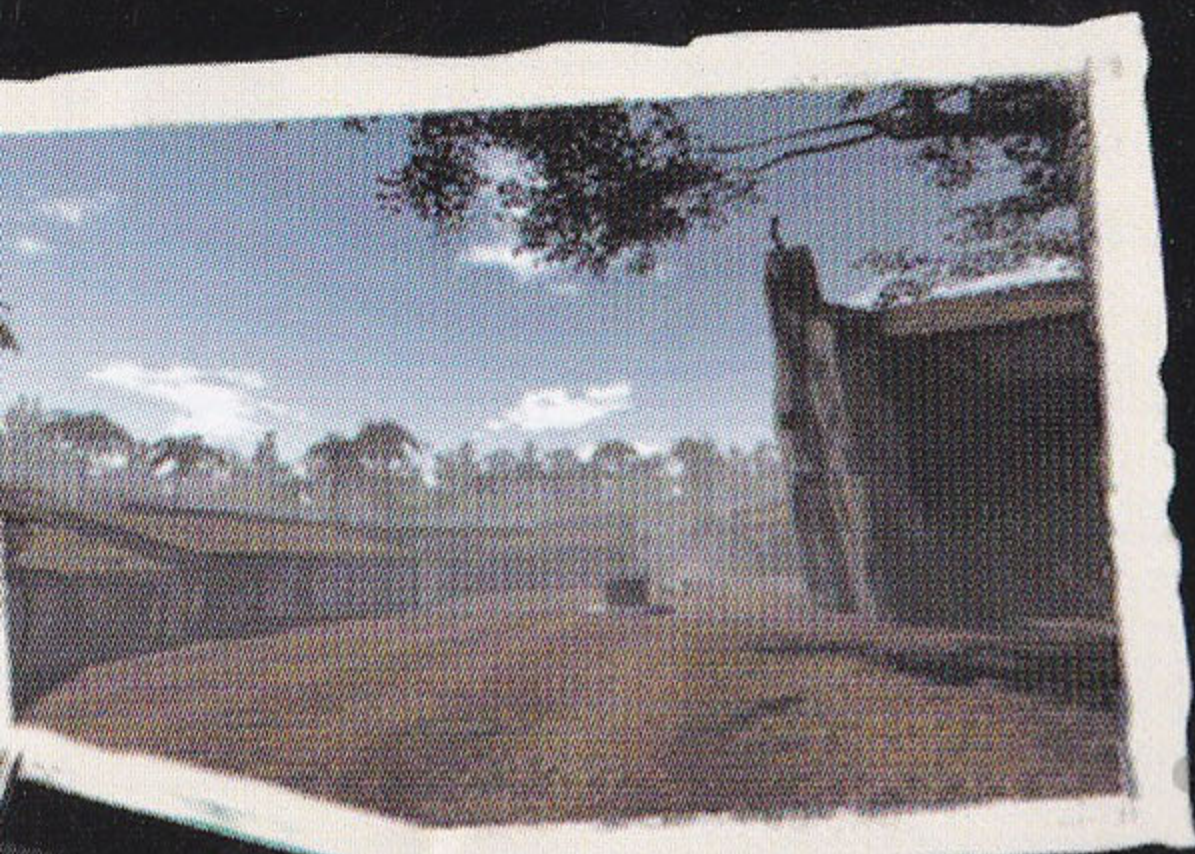
Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStations programvara.

• **Schweiz/Suisse** _____ 0900 55 20 55 _____ Ein Anruf kostet Fr. 1. -/min.

Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen

• **UK** _____ 0990 99 88 77 _____

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support



SLES-02346

“” and “PlayStation” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

3342180376542